

XXV - CAMPEONATO UNIFICADO DE FUTEBOL DA APAFISP/ UNAFISCO ASSOCIAÇÃO E UNAFISCO SANTO ANDRE – ANO 2014

REGULAMENTO

I - NORMAS GERAIS E INSCRIÇÕES:

01- Este Campeonato será regido pelas normas estabelecidas neste regulamento, fixadas pela Comissão de Esportes, indicada pelos representantes das DELEGACIAS junto a APAFISP e aceitos pelos times participantes, pela simples adesão ao campeonato.

02- A finalidade precípua deste campeonato é o conagraçamento dos Auditores Fiscais da Receita Federal do Brasil e seus familiares, oferecendo aos colegas não só a oportunidade de aprimoramento técnico e tático, como também incentivo ao espírito e à disciplina desportiva.

03- Para todos os efeitos, considera-se a disciplina o ponto fundamental em que se baseará o campeonato, item que deverá ser fielmente observado pelos participantes, quer como atleta, quer como membro da Comissão Técnica, ou ainda da torcida, que se dispuserem a participar da competição.

04- Participarão do campeonato, somente as equipes inscritas através de relação nominal (anexa) de seus respectivos atletas, 04/04/2014.

4.1) Em reunião com os representantes das Associações , ficou marcado para 08.04.2014 reunião para elaboração da tabela e sorteio dos jogos;

4.2) Fica estabelecido a data de 30.04.2014 para a inscrição de novos atletas.

05- Poderão participar como atletas, todos os Auditores Fiscais da Receita Federal do Brasil inscritos e Associados da APAFISP e da Unafisco Associação .

06. As inscrições deverão ser submetidas à aprovação da Comissão de Esportes.

07- Considera-se que os atletas inscritos encontrem-se em perfeitas condições físicas, mentais e em pleno gozo de saúde, tendo sido previamente submetidos à inspeção médica sob sua total responsabilidade.

08- A APAFISP não se responsabilizará por acidentes e danos pessoais ou problemas com material próprio dos disputantes ou de terceiros, ocorridos antes, durante ou após a realização dos jogos, bem como não assumirá quaisquer indenizações.

09- A Comissão de Esportes terá plenos poderes para resolver os casos omissos e as equipes se comprometem a acatar as decisões tomadas.

II - DOS JOGOS:

10- Os jogos de cada rodada terão início no horário previsto na tabela com 1º jogo com início às 9:30 horas), sendo tolerado um atraso de 30 minutos, após os quais a equipe que

exceder a tolerância será punida com a perda do confronto direto—vantagem essa que será levada até a final do campeonato. Será considerada perdedora por WO a equipe que não comparecer para o seu compromisso, salvo casos de força maior a serem julgados pela Comissão de Esportes.

11- A equipe que deixar de comparecer para disputar qualquer jogo, por motivo considerado injustificável pelo parecer da Comissão de Esportes, será eliminada do campeonato e todas as suas partidas, disputadas ou não, serão consideradas NULAS, para todos os efeitos.

12- Cada equipe será composta de 08 (oito) jogadores, incluindo o goleiro e deverá apresentar-se devidamente uniformizada, com todas as camisas numeradas, além de trazer a campo um jogo de camisas de reserva, de cor diferente da sua considerada principal.

12.1-não há limitações para inscrições de atletas por equipe.

13 –Permitida a utilização ao mesmo tempo em campo, de no máximo 03 (treis) atletas nascidos a partir de 01.01.1975, exceto o goleiro.

Parágrafo Único - A infração a este artigo, acarretará a penalidade descrita no parágrafo unico do artigo 22.

14- Só será permitida a utilização de chuteira society ou tênis. O atleta que não observar esta determinação, será EXCLUÍDO da partida pelo arbitro.

15- O atleta que cometer qualquer infração, interpretado pelo árbitro como punível com cartão amarelo pela segunda vez na mesma partida, receberá o cartão azul, sendo substituído e não poderá retornar a partida.

15.1) O atleta que cometer infração violenta no decorrer da partida, a criterio do arbitro, receberá diretamente o cartão azul, sendo substituído e não poderá retornar a partida.

15.2) O atleta que cometer agressão física ou verbal contra o arbitro, atletas ou demais participantes, será punido com o cartão vermelho, sendo expulso da partida, e automaticamente suspenso da partida seguinte.

15.3) O atleta que infringir nas penalidades do artigo 15.3, dependendo da gravidade do ocorrido, com base no relatório apresentado pelo árbitro da partida, será julgado pela Comissão de Esportes, podendo ser eliminado do campeonato.

16- A APAFISP fornecerá uma bola oficial para cada equipe participante, que deverá ser levada em seus respectivos jogos.

17- As medidas do campo deverão, dentro do possível, variar entre (60X40m) e serão aplicadas as regras de futebol de campo, exceto o impedimento e o cartão azul, que ao ser aplicado, implicará na substituição do atleta punido, que só poderá retornar a defender sua equipe na próxima partida.

17.1) Nas cobranças de faltas a barreira deverá estar postada a 5 (cinco) metros de distância da bola.

17.2) As equipes mandantes dos jogos que não apresentarem campos de futebol, dentro das especificações do caput, poderão perder os pontos da partida, a critério e análise da Comissão de Esportes.

18- Na primeira fase, as equipes participantes jogarão entre si, em turno unico, classificando-se do 1º ao 4º colocado para a série ouro e a 5º e 6º colocada para a serie prata.

18.1) As partidas das SEMI-FINAIS ocorrerão em Bertioga com os seguintes jogos:

1º colocado x 4º colocado

2º colocado x 3º colocado

18.2) Nas partidas das SEMI-FINAIS da série OURO, ocorrendo empate no tempo normal de jogo, se classifica a equipe melhor colocada na 1º fase da competição.

18.3) Nas partidas das FINAIS da série OURO, ocorrendo empate no tempo normal, haverá prorrogação de 20 minutos, em dois tempos de 10 minutos cada, COM a chamada "MORTE SUBITA".

18.4) Persistindo o empate, haverá cobrança de uma serie de tres penaltis, e em caso de empate, alternadamente por jogadores que terminaram a prorrogação, não podendo haver repetição antes que todos tenham cobrado, e até que haja um vencedor.

19- A FINAL da série PRATA será disputada:

5º COLOCADO X 6º COLOCADO

19.1) Nas partidas das FINAIS da série PRATA, ocorrendo empate no tempo normal, haverá prorrogação de 20 minutos, em dois tempos de 10 minutos cada, COM a chamada "MORTE SUBITA".

19.2) Persistindo o empate, haverá cobrança de uma serie de tres penaltis, e em caso de empate, alternadamente por jogadores que terminaram a prorrogação, não podendo haver repetição antes que todos tenham cobrado, e até que haja um vencedor.

20- Os jogos terão dois tempos de 30 minutos com intervalo de 10 minutos.

20.1) A qualquer momento de cada tempo de jogo, haverá o chamado "TEMPO TÉCNICO", devendo o dirigente da equipe dirigir-se ao representante que estiver cuidando da súmula e manifestar tal intenção.

20.2) O TEMPO TÉCNICO terá a duração de 2(dois) minutos.

21- Não há limite para substituições e os atletas substituídos poderão retornar no transcorrer da partida, observando-se o artigo 13.

22- O número mínimo para uma equipe disputar a partida é de 5 (cinco) atletas em campo e mesmo que durante a partida a agremiação ficar reduzida a 4 (quatro) elementos, a mesma será encerrada e o adversário declarado vencedor por 1 X 0, ou pelo placar vigente no encerramento ou que lhe for mais favorável.

23- Os representantes de cada equipe deverão verificar junto ao mesário o preenchimento da sumula e identificar os atletas de sua equipe, bem como checar os atletas do time adversário, mediante a apresentação da carteira funcional ou documento de identidade (original ou xerox) os quais deverão ser apresentados antes do início da partida, o que não ocorrendo, deixará o atleta de participar da partida, e verificar a permanência de mais 3

(treis) jogadores com menos de 40 anos em campo, exceto o goleiro, ao mesmo tempo, devendo alertar o arbitro para a sua retirada do campo, e em caso de recusa constar na súmula do jogo.

Parágrafo Único. A equipe que se utilizar de atletas irregulares, não inscritos e não identificados será punida com a perda de 05(cinco) pontos por partida irregular, cabendo ao adversário os 03 (treis) pontos normais da competição.

24- A pontuação atribuída aos jogos, será de 03 (treis) pontos para a equipe vencedora. Zero para a perdedora e 01 (um) ponto para cada agremiação em caso de empate, classificando-se as equipes que obtiverem o maior número de pontos ganhos.

25- Caso duas ou mais equipes terminarem a fase CLASSIFICATORIA com o mesmo número de pontos ganhos, não sendo computados os pontos da partida das Quartas de Final, os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Maior número de vitórias;
2. Confronto direto;
3. Sorteio.

III -DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

26- Em cada rodada teremos uma equipe considerada anfitriã, que deverá recepcionar os times visitantes, providenciando o campo, juiz, mesário e os ingredientes para o churrasco após as partidas.

26.1) Nas partidas das semi-finais e finais, será contratado pela Apafisp, árbitros do SESC ou outra entidade Profissional de arbitragem.

Parágrafo único: vetado o emprego de dois árbitros numa partida.

27- As despesas decorrentes da locomoção das equipes, arbitragem e do churrasco de confraternização, durante a 1ª Fase serão subsidiadas pelas Entidades participantes, num valor estipulado e aprovado pela Comissão de Esportes e pela Associação, conforme o número de equipes envolvidas em cada rodada:

- a) apenas um jogo - r\$ 3.500,00
- b) dois jogos - r\$ 5.000,00
- c) treis jogos - r\$ 6.000,00

28- Cada Equipe deverá indicar um tesoureiro que será responsável pela prestação de contas de sua equipe junto à APAFISP.

29- Fica estabelecido premiação as equipes participantes:

SÉRIE OURO : troféus e medalhas do 1º ao 4º colocado

SÉRIE PRATA : troféus e medalhas apenas ao campeão e medalhas ao vice-campeão.

30- TROFÉU TRANSITÓRIO– (JOAO GONZALEZ) conforme previamente estabelecido, a equipe ficará em definitivo com este Troféu, quando for ganhadora da competição por treis vezes, consecutivas ou não.

30.1) Lembramos que para efeito deste Troféu, as equipes que forem fundidas, não poderão computar os titulos das equipes anteriores.

30.2) Para efeito deste Troféu, será computado apenas o campeão da série OURO.

31- Considerando que o intuito de rodadas únicas, seria para melhor congraçamento entre os colegas e familiares, a transferência de mando de jogos ou datas, será autorizada pela Comissão de Esportes somente em casos extremos que fique comprovado a necessidade, e não acarrete aumento de custos para as Associações.

32- Todos os atletas inscritos e que não participaram dos campeonatos anteriores, deverão apresentar antes do início da partida, documento que comprove a sua idade e ser Auditor Fiscal da Receita Federal do Brasil.

32.1) Não sendo comprovado o mesário comunicará ao árbitro que aquele atleta não poderá participar da partida.

33- Ficou marcado para o dia 08/04/2014, a elaboração oficial da tabela e sorteio dos jogos deste Campeonato, onde deverão estar presentes, todos os representantes de Futebol das equipes participantes e os membros da Comissão de Esportes

A COMISSÃO DE ESPORTES

ORIENTAÇÕES BÁSICAS A SEREM REPASSADAS AOS ARBITROS

As regras são as de Futebol de Campo, exceto as seguintes peculiaridades:

- a) Equipes compostas de 08 jogadores, sendo 07 mais o goleiro.
- b) Não será permitida a utilização de chuteira;
- c) Os jogos terão duração de dois tempos de 30 minutos cada, com intervalo de 10 minutos.
- d) Não haverá impedimento
- e) CARTÃO AMARELO- aplicável nos casos reiteradas faltas, ou jogadas mais violentas.
- f) CARTÃO AZUL- que exclui o atleta da partida, podendo ser substituído por outro, aplicável nos casos de aplicação do segundo cartão amarelo na mesma partida, ou caso de jogada violenta que coloque em risco o adversário.
- g) CARTÃO VERMELHO – aplicável nos casos de agressões físicas ao árbitro, atletas ou outros membros da Comissão, que exclui o atleta da partida, não sendo substituído por outro, e ficando automaticamente suspenso da próxima partida.
- h) DISTÂNCIA DA BARREIRA – deverá ser de cinco metros

COMISSÃO DE ESPORTES